Моја прича у којој бираш пут

Наслов _____

Аутор _____

Смисли причу

Нека буде мала: 7 до 12 одељака је цела прича. Не мора нико да страда да би било узбудљиво.

Ко је јунак?

Где се прича дешава?

Шта је кренуло наопако?

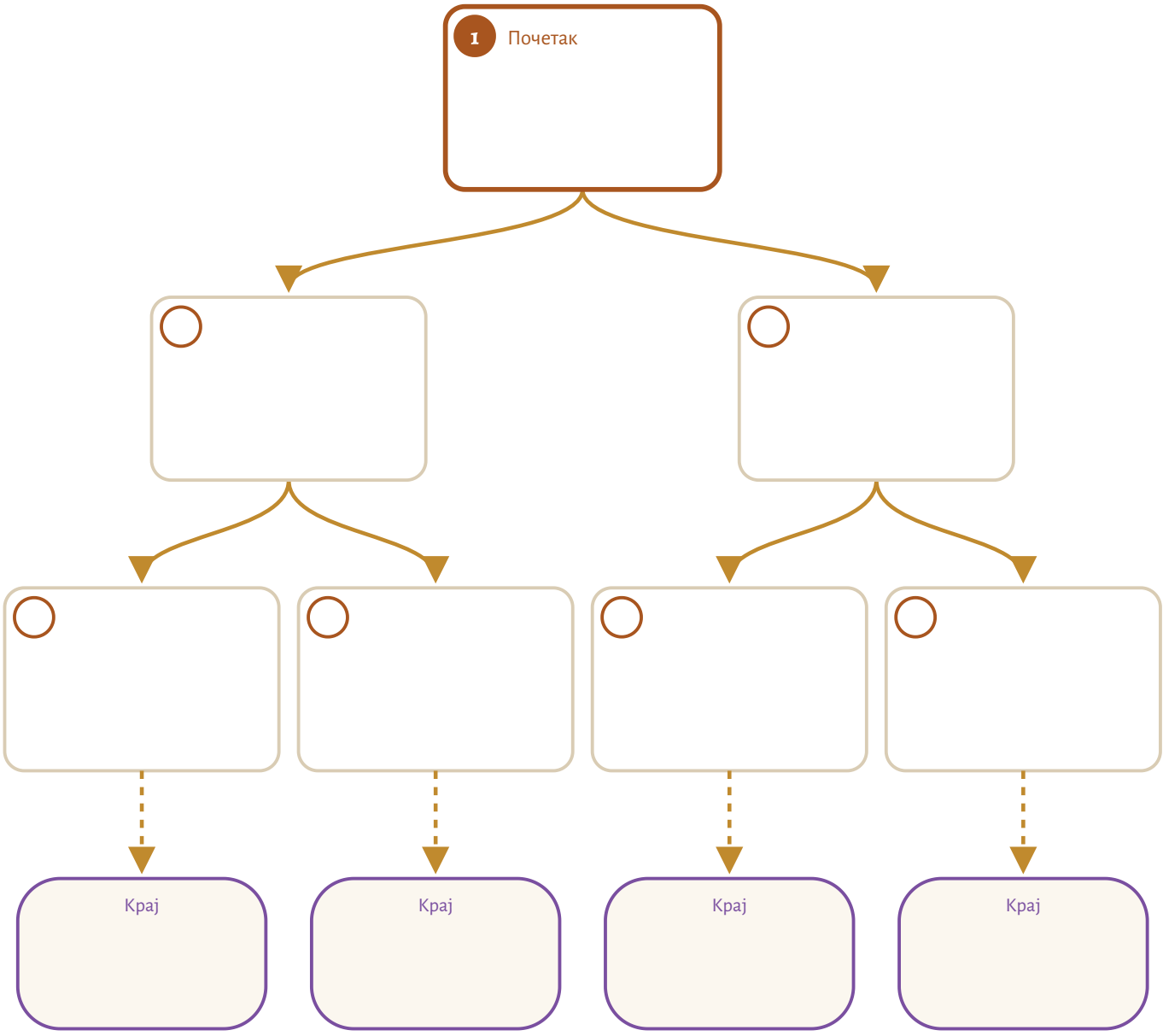
Ко помаже, а ко смета?

Шта јунак носи са собом?

Како може да се заврши? Један најбољи крај и један не баш најбољи.

Мапа приче

У сваку кутију упиши две-три речи: шта се ту дешава. Свака стрелица је један избор. Онда сваку кутију препиши на картицу одељка.



Картице одељака

Једна картица за сваку кутију са мапе. Праве књиге-игре мешају бројеве да нико не би завирио шта следи. И ти то можеш.

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Баци коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Баци коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Баци коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Баци коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Картице одељака

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Бачи коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Бачи коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Бачи коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај

Одељак

Шта радиш?

→ иди на

→ иди на

Бачи коцку:

или више → · мање →

Ово је један крај